



MANUAL PRÁTICO

# RecceNotes Manual de Utilizador

Configurar, recolher, rever e gerar PDF sem mudar o método da equipa.

## Rally

Cria rallys e organiza classificativas.

## Recolha

Regista notas com poucos toques.

## Tabela

Revê, adiciona e corrige notas.

## Caderno

Prepara leitura e PDF.



ANTES DE COMEÇAR

# Aprender por tarefas

Segue uma tarefa de cada vez. Primeiro testa numa classificativa de treino; só depois usa em prova real.

## 1. Preparar

Licença, perfil e decisão solo/equipa.

## 2. Recolher

Registar notas e validar botões.

## 3. Rever

Tabela, Caderno e estados.

## 4. Fechar

PDF, rascunho ou finalizar.

# Verificar licença

Confirma o plano e o papel deste dispositivo. A licença define acesso, mas não apaga dados.



Licenciamento

**1** **Abrir Licenciamento**

Entra pela Ajuda ou Configurações.

**2** **Confirmar plano**

Demo, Team ou Event.

**3** **Confirmar papel**

Piloto, Navegador/Copiloto ou solo.

**4** **Activar ou alterar**

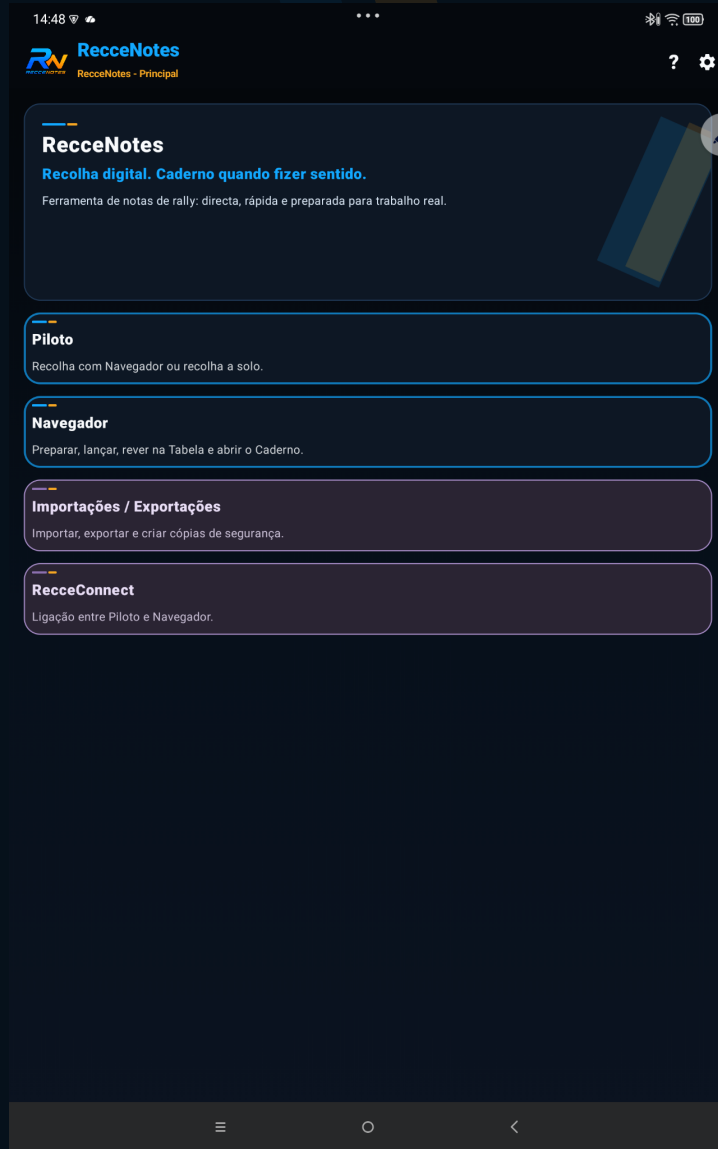
Introduz código apenas se tiveres licença válida.

**Resultado esperado**

Antes de avançar, sabes o plano activo e o papel deste aparelho.

# Página inicial

Escolhe a zona de trabalho: Piloto, Navegador, Importações/Exportações, RecceConnect ou Ajuda.



Página inicial

**1 Piloto**

Recolha a solo ou sessão recebida.

**3 Dados**

Importa, exporta e cria backups.

**2 Navegador**

Prepara, lança e revê rallies.

**4 RecceConnect**

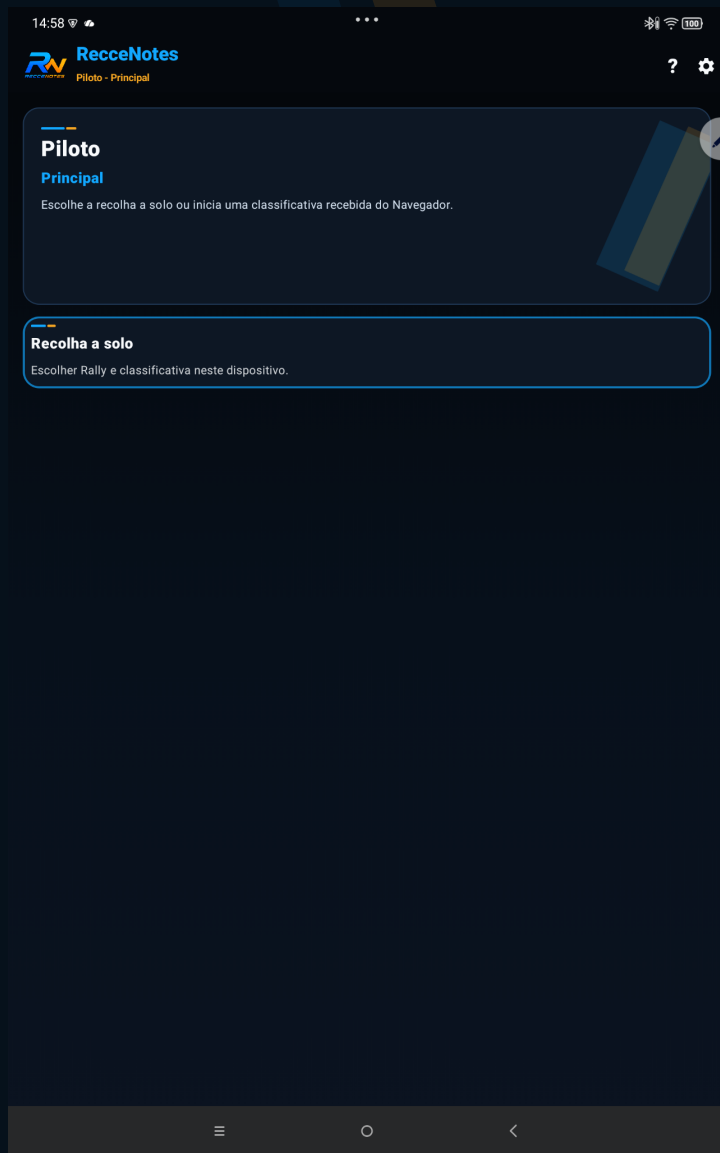
Liga Piloto e Navegador.

## Resultado esperado

Escolhes a área certa antes de criares trabalho real.

# Piloto - Principal

Escolhe recolha a solo ou inicia uma classificativa recebida do Navegador.



Piloto - Principal

**1 Recolha a solo**

Escolher rally e classificativa neste dispositivo.

**2 Classificativa recebida**

Entrar na sessão enviada pelo Navegador.

**3 Editar**

Voltar ao trabalho existente quando aplicável.

**4 Caderno**

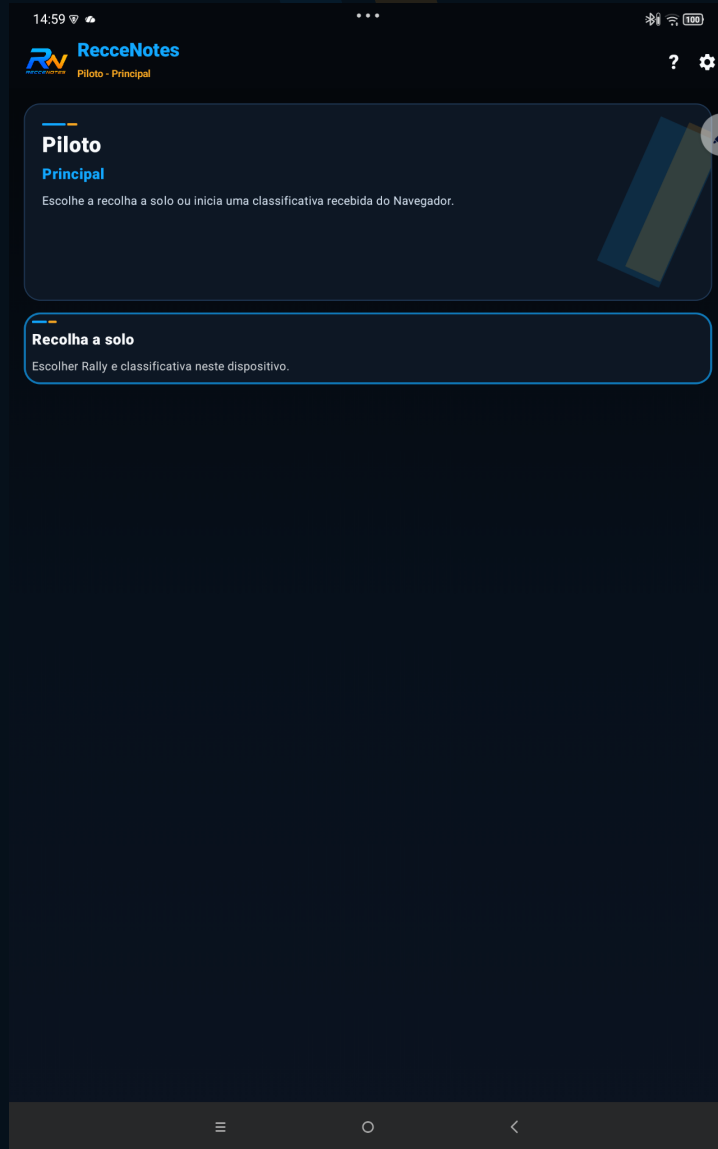
Abrir o Caderno para leitura.

**Resultado esperado**

O Piloto começa rapidamente sem opções desnecessárias.

# Recolha a solo

Cria ou escolhe um rally/classificativa para recolher notas neste dispositivo.



Recolha a solo

**1 Criar Rally**

Usa quando vais começar um trabalho novo.

**2 Abrir Rally**

Entra num rally existente.

**3 Criar classificativa**

Cria o troço a recolher.

**4 Abrir classificativa**

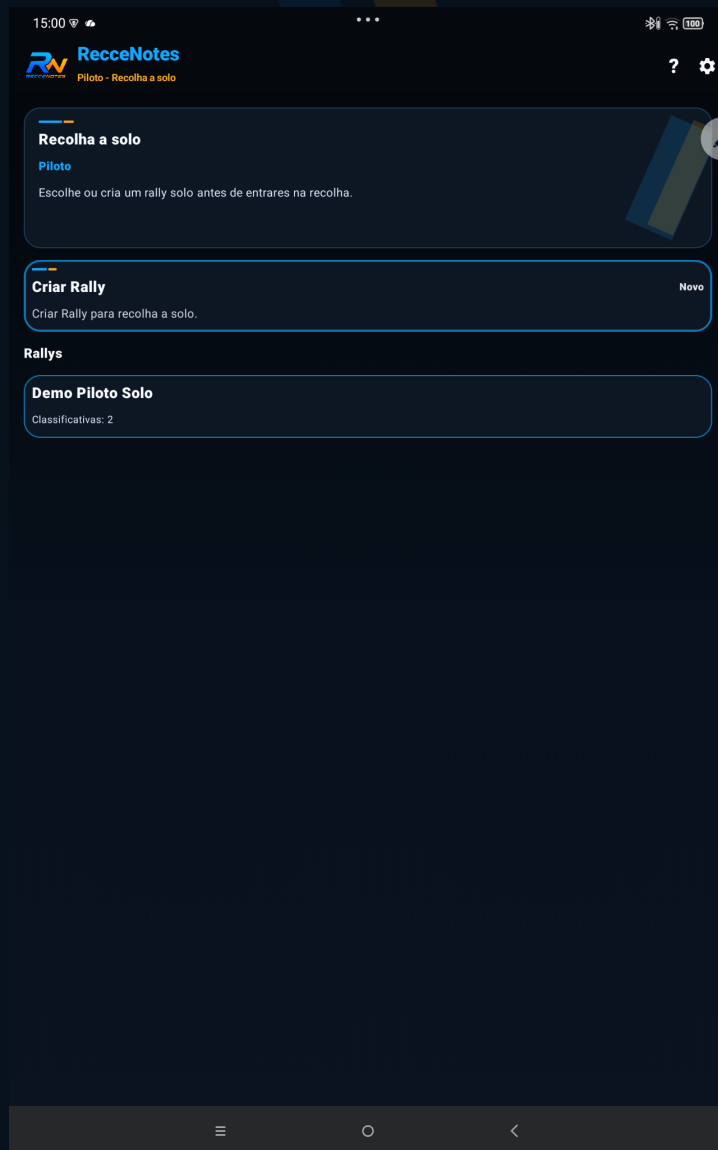
Entra para iniciar ou continuar.

**Resultado esperado**

O rally e a classificativa ficam preparados para a Recolha.

# Ficha do Rally

Confirma os dados do Rally antes de guardar.



Ficha do Rally

1

## Nome do Rally

Identificação clara do trabalho.

2

## Data

Data do rally ou treino.

3

## Local / zona

Referência para a equipa.

4

## Guardar

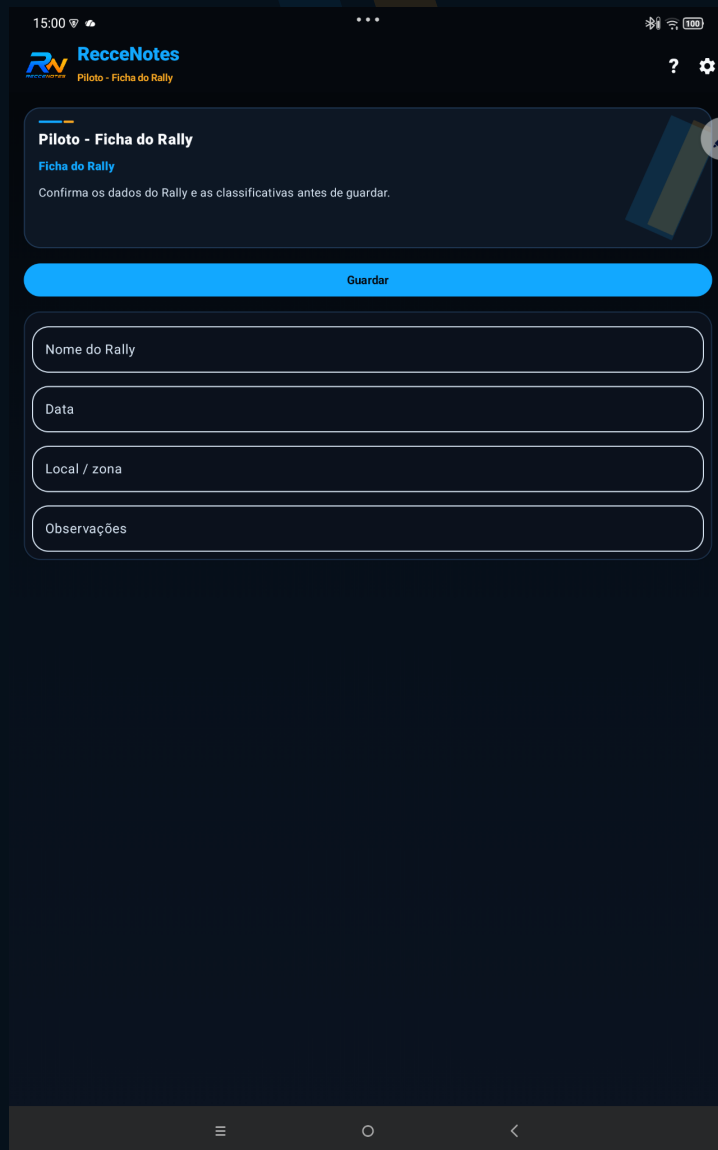
Confirma e regressa à lista.

## Resultado esperado

O Rally fica criado e pronto para receber classificativas.

# Classificativas do Rally

Escolhe uma classificativa existente ou cria uma nova recolha a solo.



## Classificativas

### 1 Criar classificativa

Usa quando falta um troço.

### 2 Abrir classificativa

Continua um trabalho existente.

### 3 Estado fechada

Indica que foi fechada/finalizada.

### 4 Nomes claros

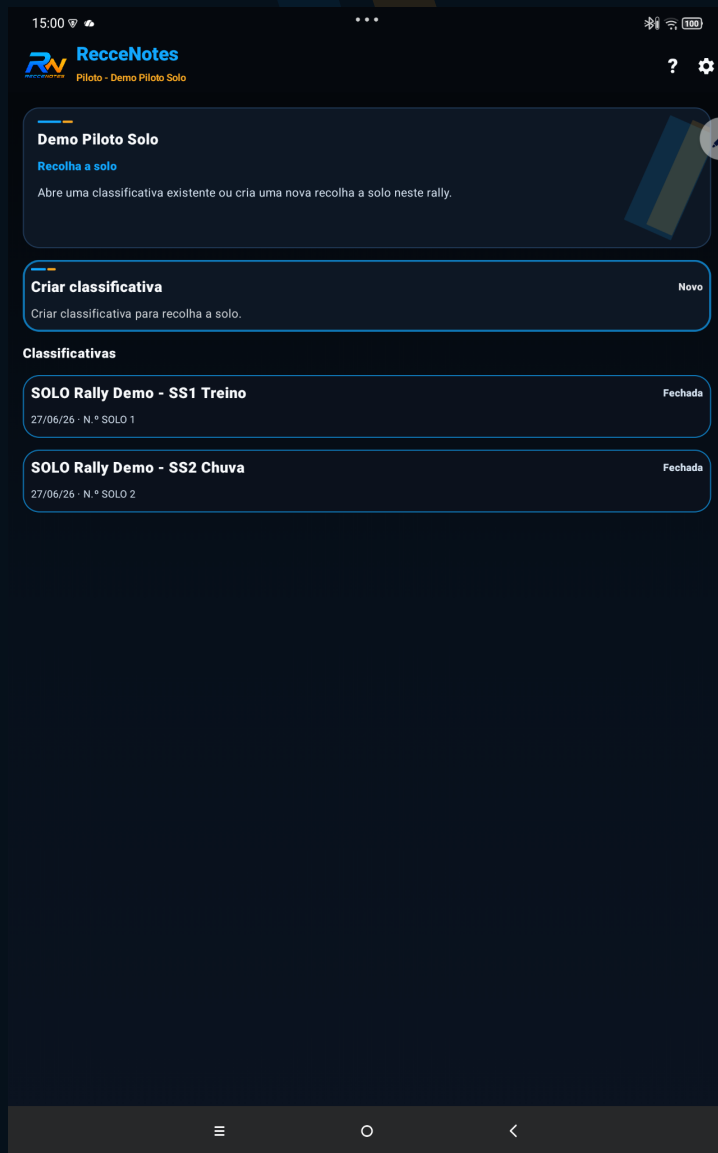
Facilitam encontrar o troço certo.

## Resultado esperado

Abres a classificativa certa sem confundir rallies ou treinos.

# Ficha da classificativa

Preenche os dados do troço antes de guardar.



Ficha da classificativa

1

## Rally

Confirma a origem da classificativa.

2

## Data e hora

Preenche referência da passagem.

3

## Nome / número

Identifica o troço.

4

## Distância prevista

Ajuda a organizar o trabalho.

## Resultado esperado

A classificativa fica pronta para Recolha, Tabela e Caderno.

# Acções da classificativa

Escolhe se vais iniciar passagem, abrir a Tabela ou abrir o Caderno.

15:00

**RecceNotes**  
Piloto - Ficha classificativa

**Piloto - Ficha classificativa**

Ficha da classificativa

Confirma os dados da classificativa antes de guardar e regressar à lista.

**Guardar**

Dados da classificativa

Rally

Demo Piloto Solo

Data da classificativa

DD MM AA

Nome

Número / código

Horário

HH MM

Distância prevista (m)

Local / zona

Observações

## Acções do Piloto

**1 Iniciar passagem**

Entrar na Recolha.

**2 Vista de Tabela**

Abrir a Tabela para rever/corrigir.

**3 Vista de Caderno**

Abrir o Caderno para leitura.

**4 Finalizar**

Só depois de revisão completa.

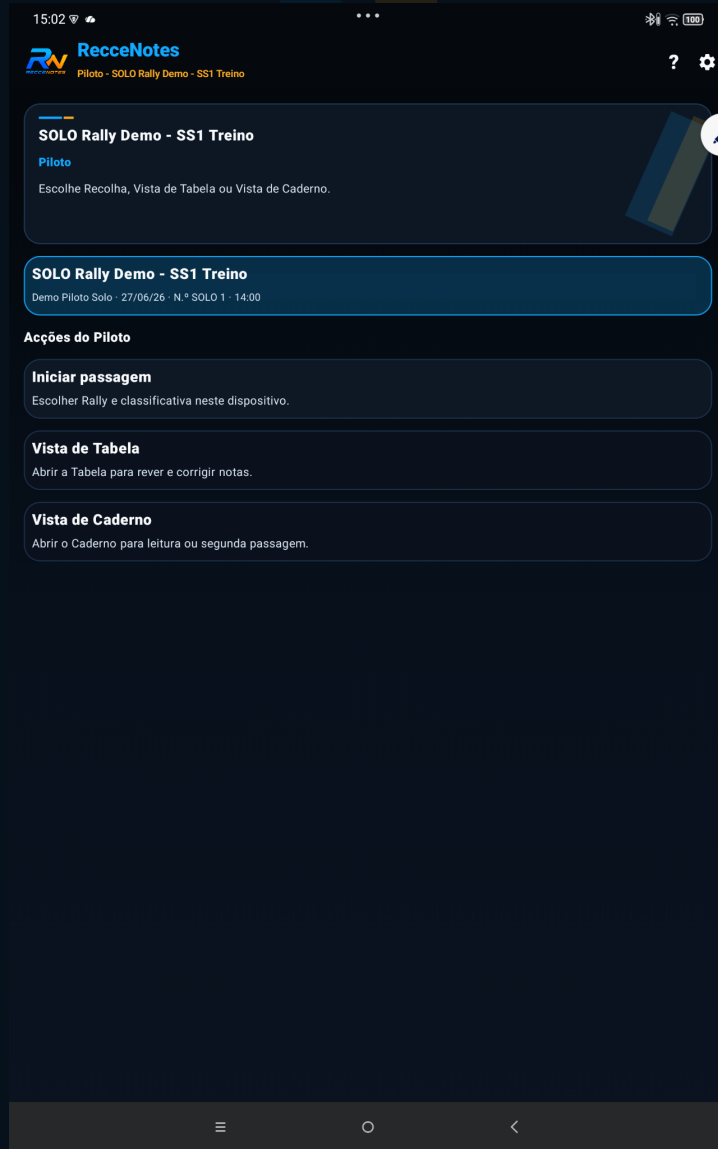
### Resultado esperado

Escolhes a acção certa sem alterar dados por engano.

RECOLHA

# Recolher notas

Na Recolha, usa Calibrar quando necessário e Gravar para registar a nota actual.



Recolha

**1 Calibrar**

Ajusta referência de distância.

**2 Escolher nota**

Define grau, direcção e símbolos.

**3 Gravar**

Regista a nota actual.

**4 Última nota**

Confirma o que foi gravado.

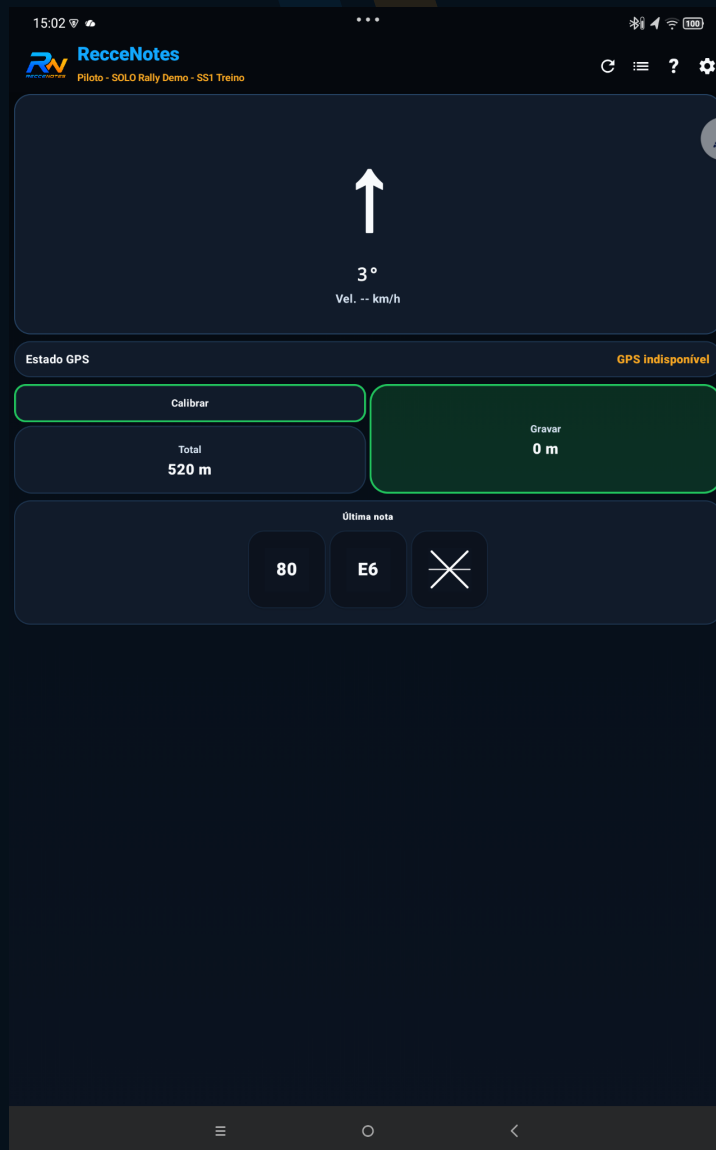
**Resultado esperado**

A nota fica registada na classificativa e aparece para revisão.

RECOLHA

# Gravar durante a passagem

Quando a nota está pronta, usa Gravar. O último registo fica visível para controlo.



Recolha com nota activa

**1 Ver direcção/grau**  
Confirma antes de gravar.

**2 Usar botões rápidos**  
Insere símbolos recorrentes.

**3 Gravar**  
Regista a nota no ponto actual.

**4 END**  
Usa no fim, quando aplicável.

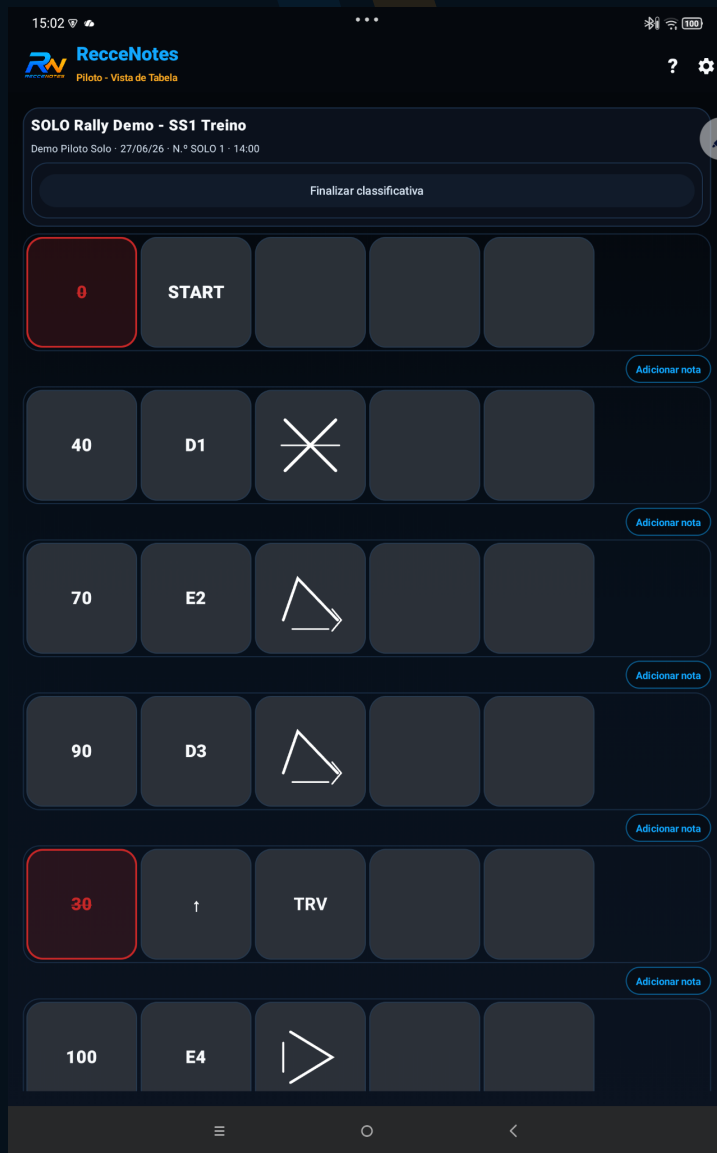
## Resultado esperado

A sequência de notas cresce com cada registo confirmado.

TABELA

# Abrir a Tabela

A Tabela é a vista estruturada para rever, editar, adicionar notas e preparar o Caderno.



Tabela

**1 Ver sequência**  
Confirma ordem das notas.

**2 Adicionar nota**  
Insere nota entre linhas.

**3 Editar componente**  
Toca no campo a alterar.

**4 Guardar rascunho**  
Preserva estados sem finalizar.

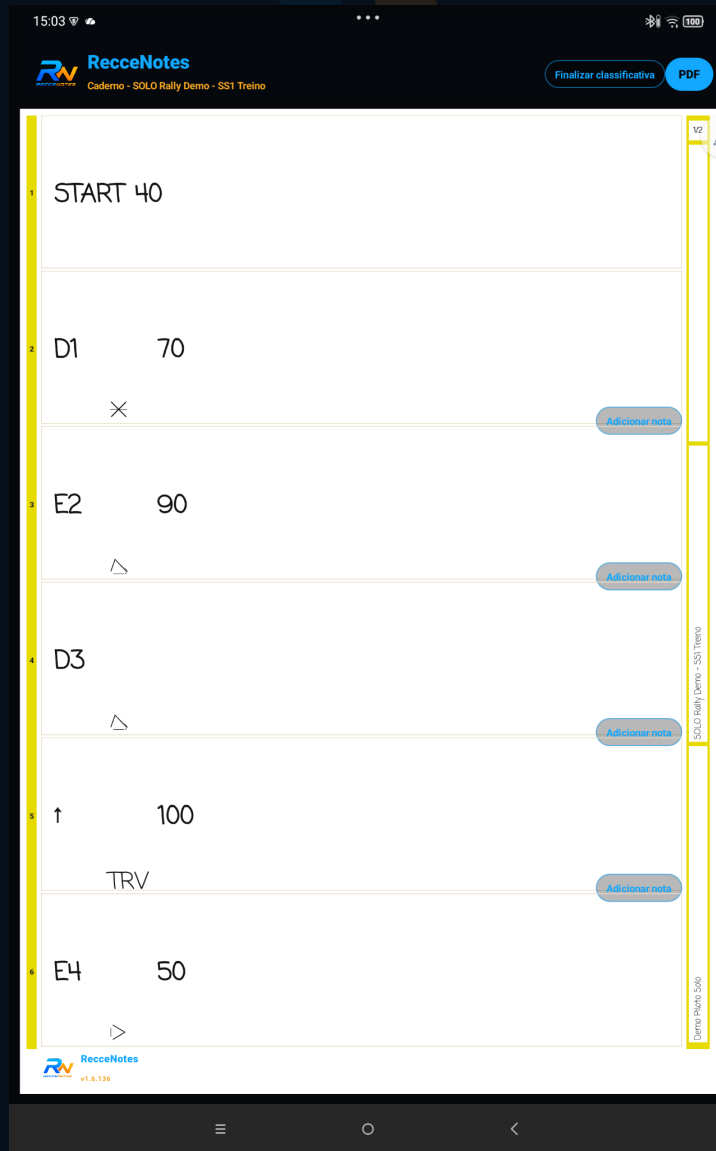
## Resultado esperado

A Tabela mostra a sequência estruturada da classificativa.

TABELA

# Adicionar nota

Usa Adicionar nota quando te esqueceste de uma nota ou precisas de inserir informação durante a revisão.



Adicionar nota

**1 Escolher posição**

Usa a linha onde a nota deve entrar.

**3 Preencher dados**

Distância, grau e símbolos.

**2 Adicionar nota**

Toca no botão correspondente.

**4 Confirmar sequência**

Revê a ordem após inserir.

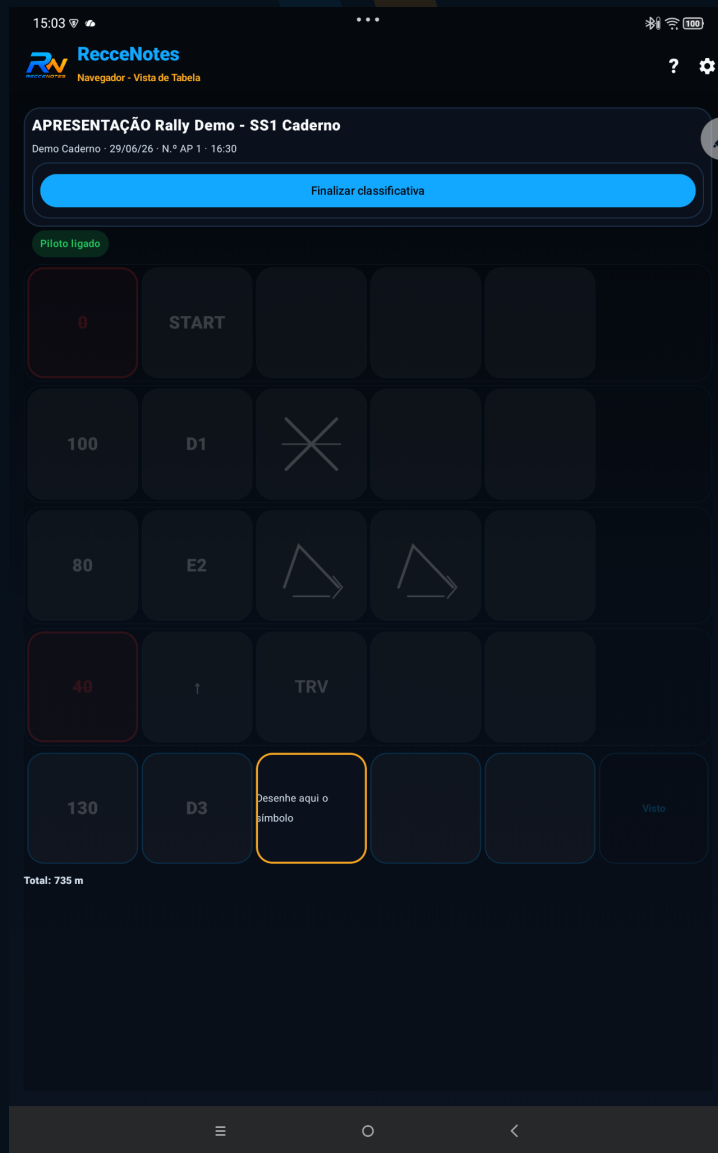
**Resultado esperado**

A nova nota entra na sequência e pode ser editada como as restantes.

TABELA

# Editar distância ou grau

Toca apenas no componente que queres alterar. A alteração deve ser clara e reversível.



Editar grau

**1** **Tocar no componente**

Escolhe distância ou grau.

**2** **Ajustar selector**

Confirma o valor.

**3** **Cancelar se houver dúvida**

Não finaliza nem altera outros campos.

**4** **Rever sequência**

Confirma a linha depois.

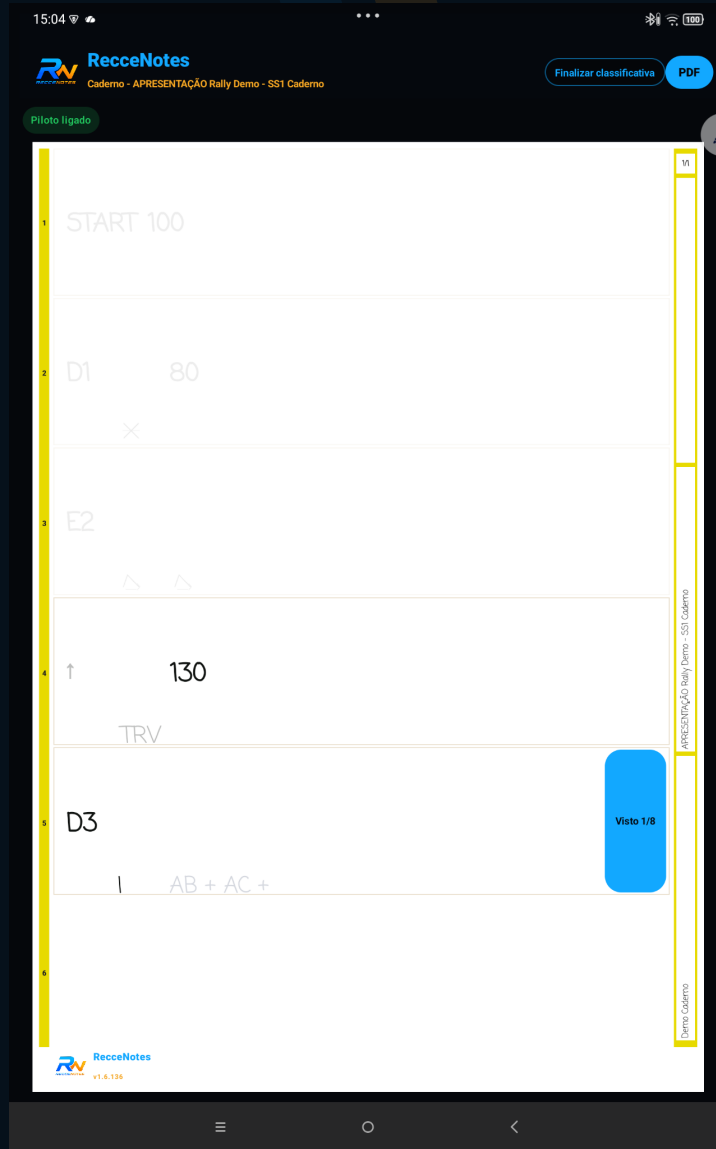
**Resultado esperado**

Só o componente editado muda; a nota mantém-se na sequência.

TABELA

# Editar sufixo, símbolo ou desenho

Usa a Biblioteca ou o desenho quando o símbolo da nota precisa de ser ajustado.



Editar símbolo

**1 Escolher componente**

Toca no sufixo/símbolo.

**2 Biblioteca**

Selecciona símbolo existente.

**3 Desenho**

Desenha quando necessário.

**4 Confirmar**

Só o componente alterado deve mudar.

**Resultado esperado**

A nota mantém-se no lugar e o símbolo fica actualizado.

TABELA

# Desenhar símbolo

Desenha com o dedo. O desenho fica disponível para a nota e pode ser usado na Biblioteca.



Desenho de símbolo

**1 Cor do traço**

Escolhe a cor.

**2 Espessura**

Fina, normal ou grossa.

**3 Desfazer / limpar**

Corrige antes de guardar.

**4 Guardar**

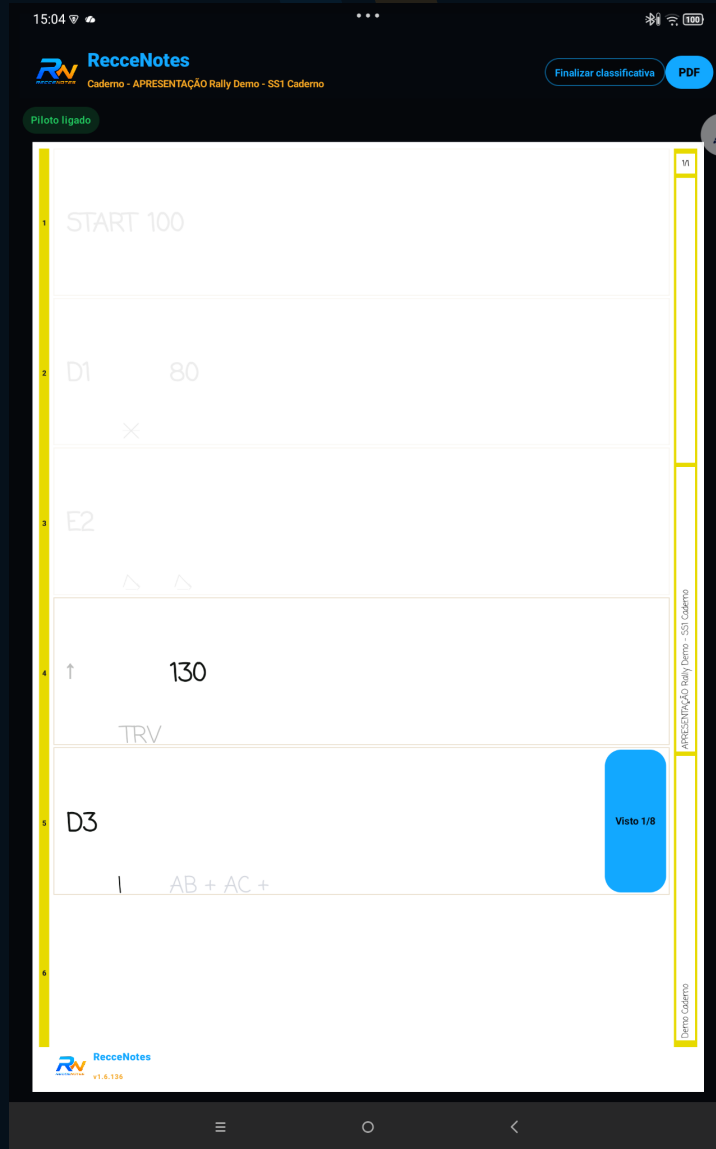
Confirma o desenho.

**Resultado esperado**

O símbolo desenhado fica disponível para uso na nota.

# Abrir o Caderno

O Caderno mostra a classificativa em formato humano. Deve reflectir a mesma informação da Tabela.



Caderno

**1 Ler como caderno**

Confirma legibilidade.

**2 Por Ver / Visto**

Valida apenas quando aceite.

**3 Zona vazia**

Pressão longa pode voltar a mostrar elementos.

**4 PDF**

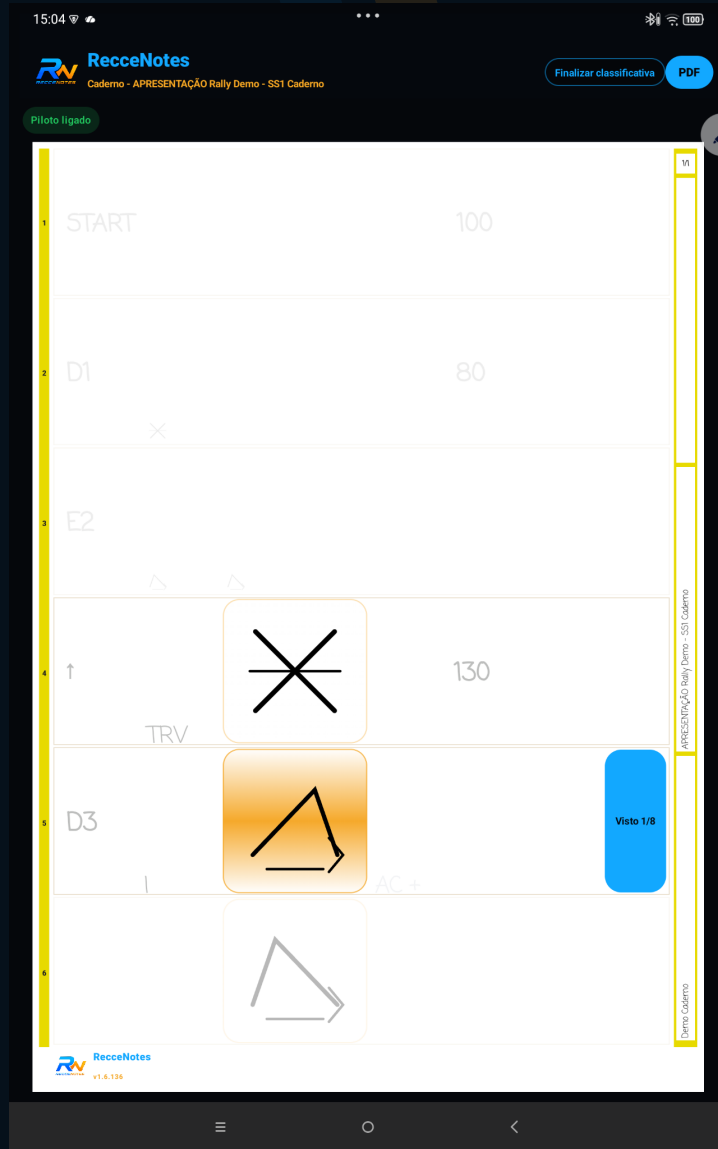
O PDF deriva do Caderno.

**Resultado esperado**

A equipa consegue ler a classificativa no formato de caderno.

# Visto e Por Ver

No Caderno, Visto confirma a nota recebida. Editar antes de Visto não valida automaticamente.



Caderno com Visto

**1 Por Ver**

Nota pendente.

**2 Visto**

Nota aceite pelo Navegador.

**3 Editar antes de Visto**

Não aceita a nota inteira.

**4 Próxima nota**

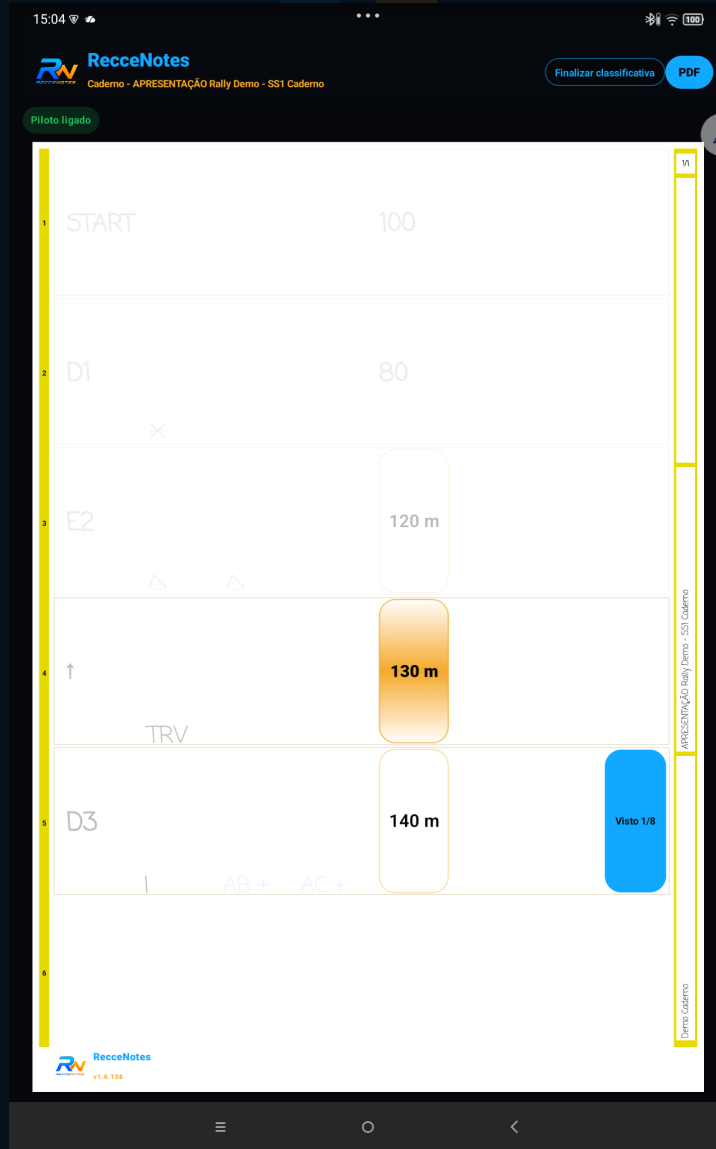
Só avança após validação.

**Resultado esperado**

A validação fica controlada pelo Navegador.

# Ocultar e mostrar elementos

Mantém premido num elemento para o ocultar. Mantém premido numa zona vazia da linha para voltar a mostrar.



Ocultar/mostrar no Caderno

**1 Premir elemento**

Oculta ou limpa quando aplicável.

**2 Premir zona vazia**

Volta a mostrar elemento ocultado.

**3 Não altera a origem**

A estrutura continua na classificativa.

**4 Confirmar visual**

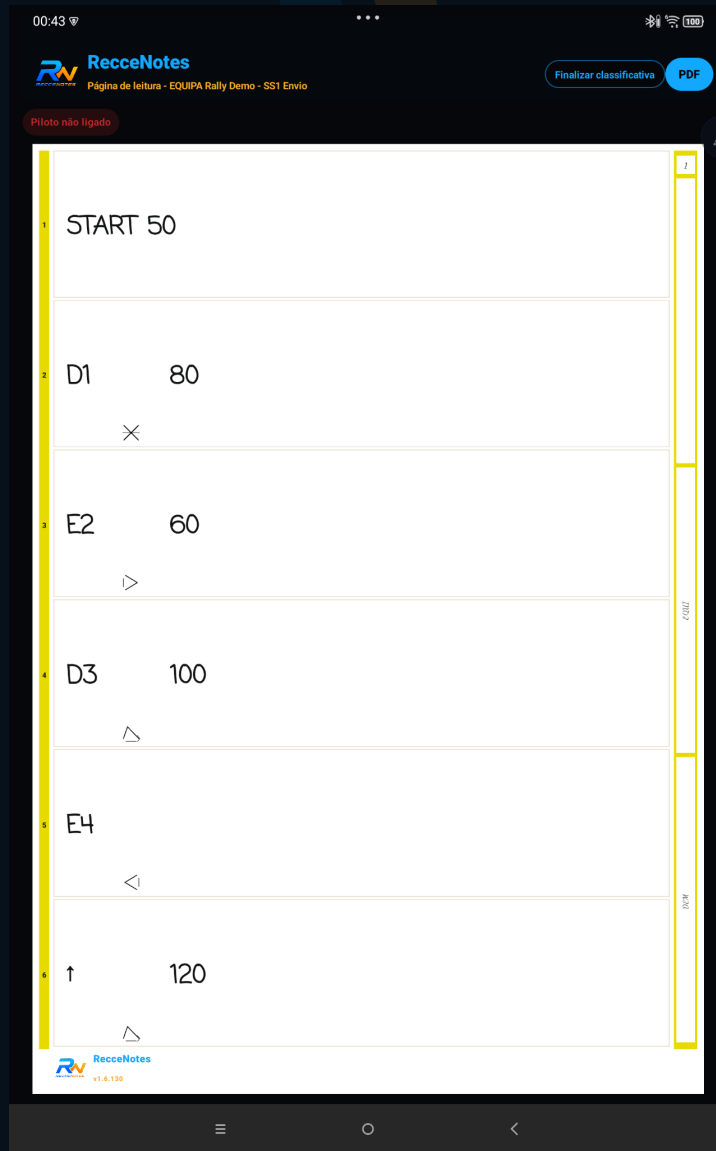
Revê no Caderno antes do PDF.

**Resultado esperado**

A visualização fica ajustada sem perder a fonte estruturada.

# Gerar e validar o PDF

O PDF deve parecer o Caderno validado, não uma exportação técnica diferente.



PDF gerado

**1 START/END**

Confirma início e fim.

**2 Símbolos**

Verifica se estão legíveis.

**3 Todas as páginas**

Percorre antes de imprimir.

**4 Papel**

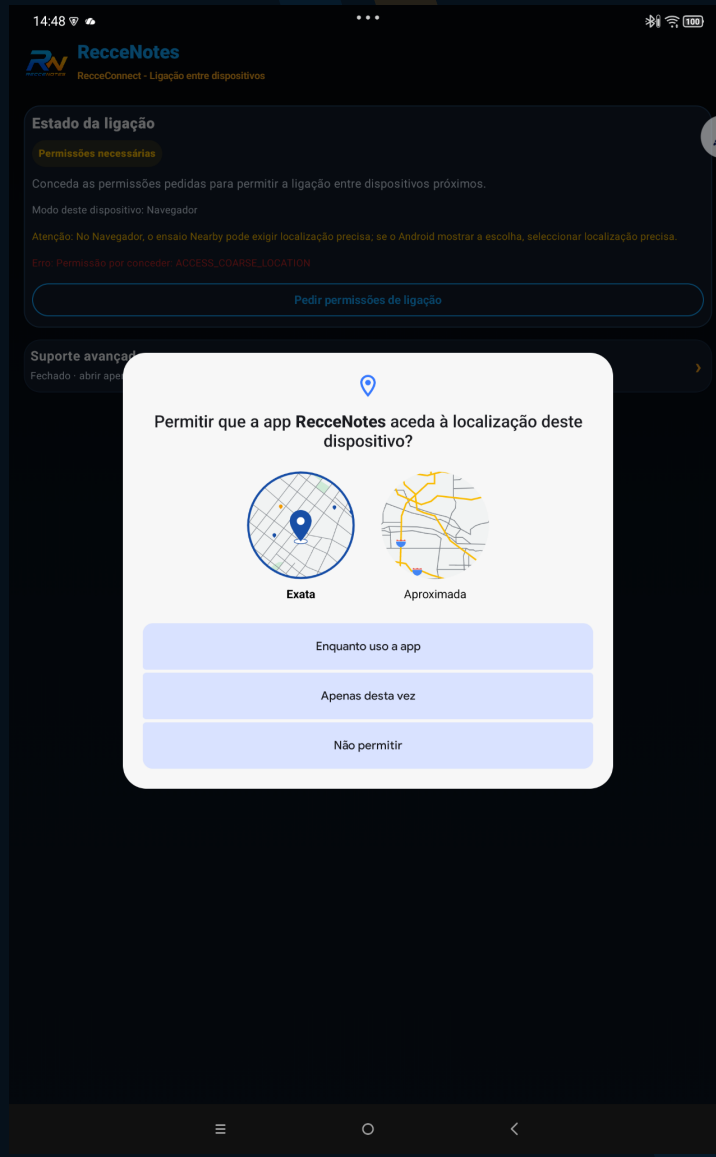
Imprime só quando fizer sentido.

**Resultado esperado**

O PDF está pronto para validação e impressão.

# Permissões de ligação

Antes de ligar aparelhos, concede permissões de localização/Nearby quando o Android pedir.



Permissão Android

**1 Permitir**

Concede a permissão pedida.

**2 Localização exacta**

Escolhe exacta se for pedido.

**3 Não permitir**

Impede a ligação.

**4 Repetir se falhar**

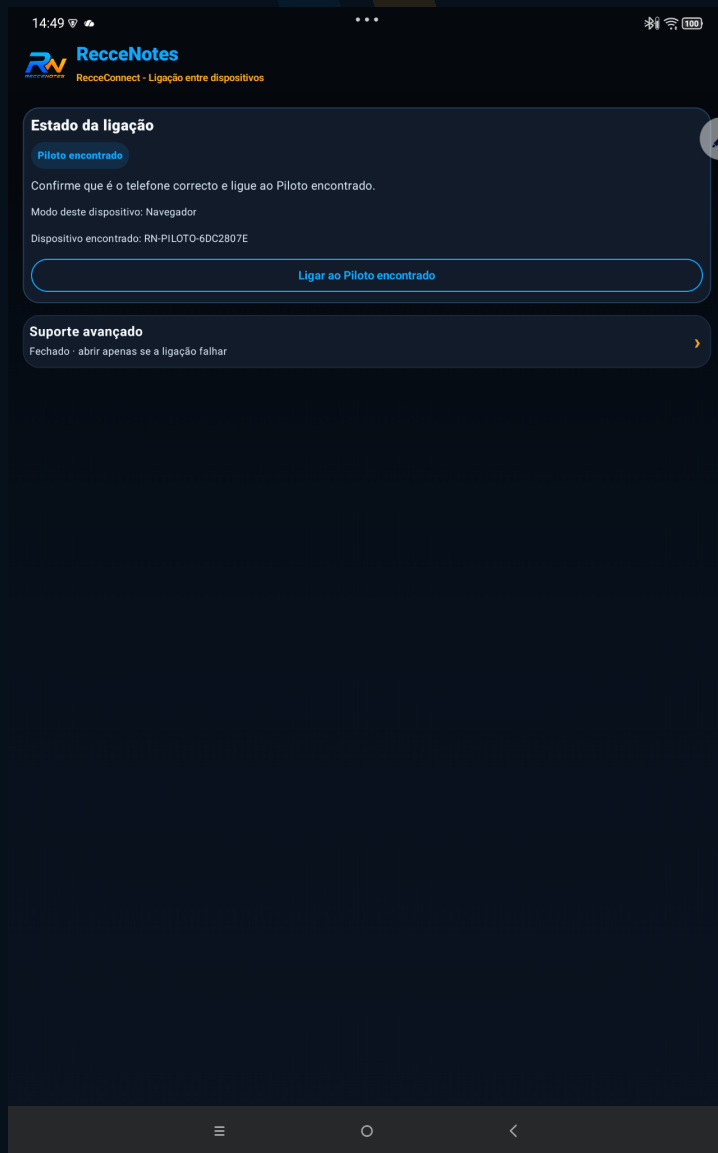
Volta a pedir permissões.

**Resultado esperado**

A app fica autorizada a procurar dispositivos próximos.

# Procurar e ligar ao Piloto

No Navegador, procura o Piloto, confirma o dispositivo correcto e liga.



Piloto encontrado

**1 Piloto disponível**

O Piloto deve estar à espera.

**2 Procurar**

O Navegador procura.

**3 Confirmar dispositivo**

Garante que é o telefone certo.

**4 Ligar**

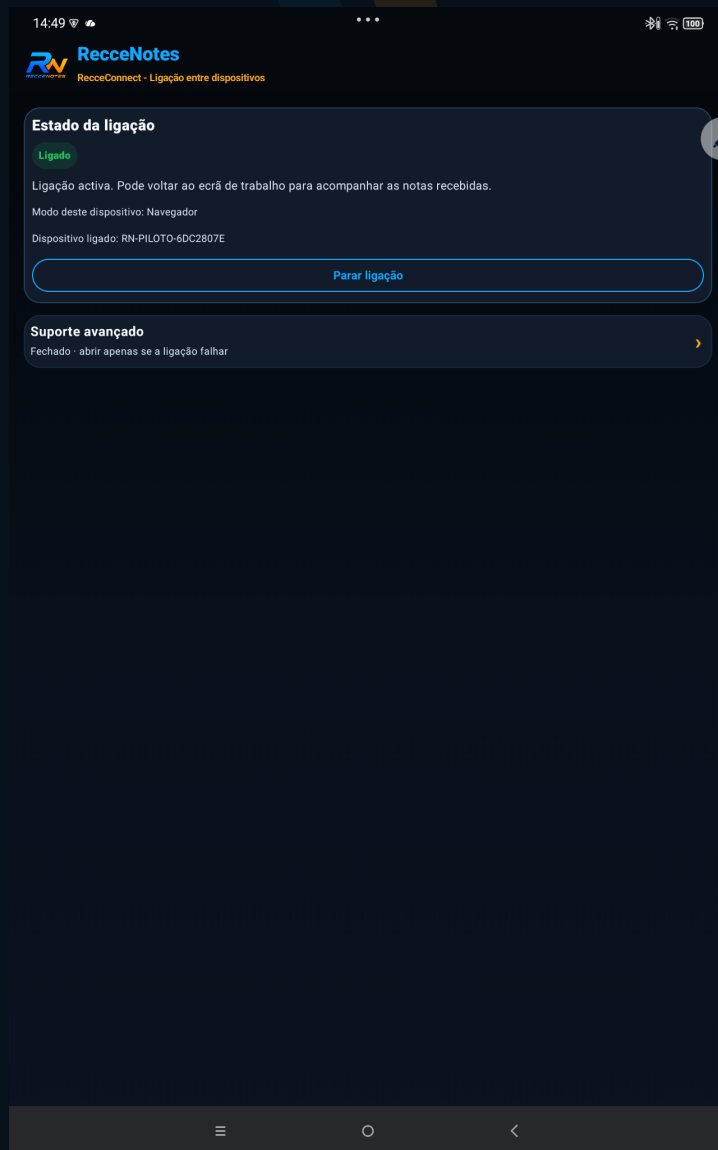
Inicia a ligação.

**Resultado esperado**

Os dispositivos ficam ligados antes de lançar a classificativa.

# Ligação activa

Com a ligação activa, podes voltar ao trabalho e acompanhar notas recebidas.



Ligação activa

**1 Ligado**

Estado de ligação activo.

**2 Voltar ao trabalho**

Abre Rally/classificativa.

**3 Receber notas**

Navegador válida Por Ver/Visto.

**4 Parar ligação**

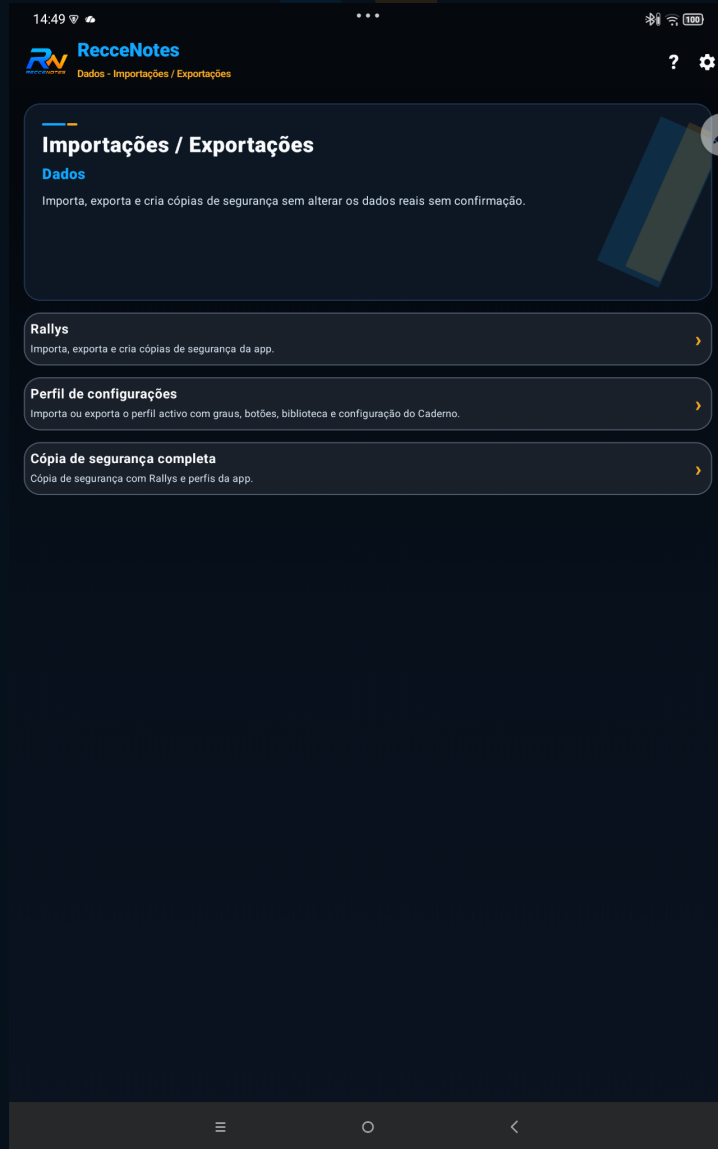
Usa quando terminar.

**Resultado esperado**

O Navegador fica pronto para receber trabalho do Piloto.

# Importações e exportações

Importa, exporta e cria cópias de segurança sem alterar dados reais sem confirmação.



Importações / Exportações

**1 Rallys**  
Importa/exporta rallys.

**2 Perfil**  
Partilha configurações.

**3 Backup**  
Cópia completa.

**4 Confirmação**  
Não destruir dados existentes.

## Resultado esperado

Escolhes o tipo de ficheiro correcto antes de importar ou exportar.

# Importar ou exportar Rally

A app distingue estrutura sem notas, Rally completo, perfil e backup.



**RALLY PACENOTES · ESTRUTURA · IMPORTAÇÃO**

## Prepare o Rally. A app organiza o resto.

Crie ou reveja a estrutura de um Rally, organize as classificativas e exporte um ficheiro compatível com a RecceNotes. O ficheiro é gerado localmente no browser.

[Criar estrutura](#) [Ver classificativas](#)

START	80
D1	60
E2	120
D3	150
Caderno	PDF

FERRAMENTA EXTERNA

## Estrutura do Rally

Preencha os dados base e as classificativas. Depois exporte a estrutura para importar na RecceNotes.

### Ficha do Rally Dados base do Rally

**NOME DO RALLY \*** **DATA INICIAL** **DATA FINAL**

Ex.: Rally de Exemplo  dd / mm / aaaa  dd / mm / aaaa

**LOCALIZAÇÃO**

Ex.: Fafe, Portugal

**OBSERVAÇÕES**

Notas gerais do Rally

#### 1 Importar ficheiro

A app detecta o tipo.

#### 2 Rally completo

Inclui notas e símbolos.

#### 3 Estrutura sem notas

Só modelo de rally/classificativas.

#### 4 Exportar

Cria ficheiro para partilhar.

### Resultado esperado

Partilhas dados sem misturar preparação com cópia de segurança.

# Perfil e backup

Perfis e backups servem para transportar configurações e proteger o trabalho.



Perfil de configurações

**1 Importar perfil**  
Aplica configuração.

**2 Exportar perfil**  
Partilha perfil activo.

**3 Backup completo**  
Guarda tudo num ficheiro.

**4 Segurança**  
Importar deve criar cópia.

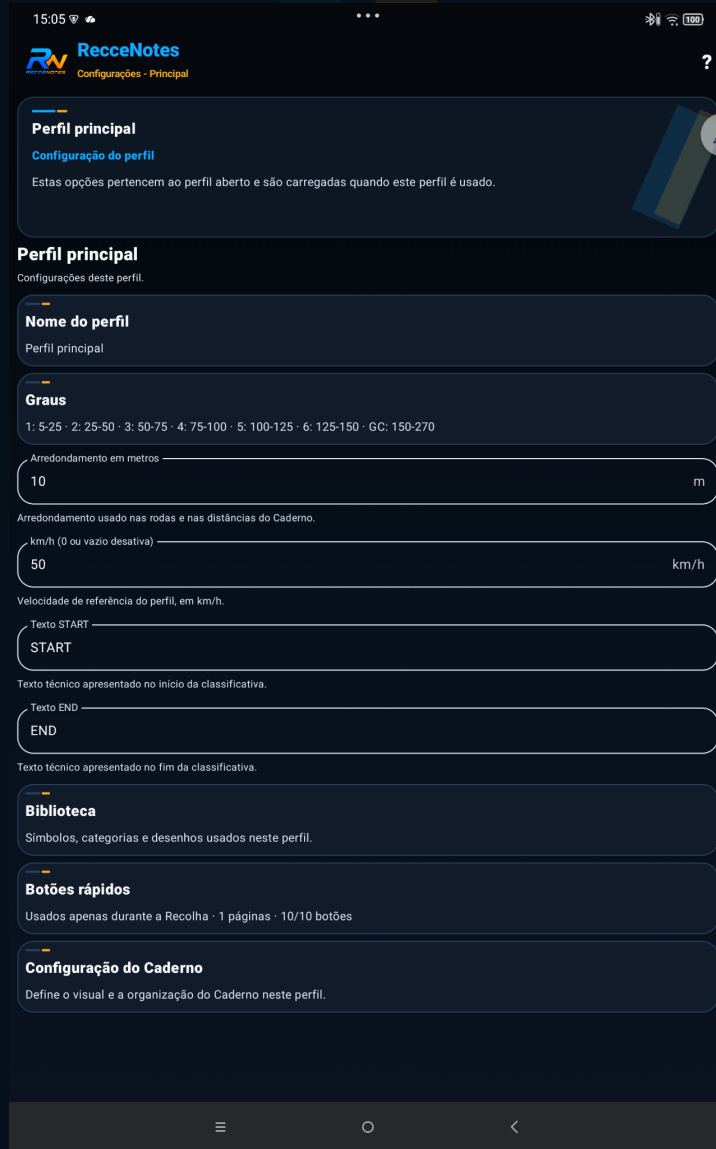
## Resultado esperado

A equipa consegue recuperar ou partilhar configurações com segurança.

CONFIGURAÇÕES

# Perfil activo

Os perfis definem como a equipa trabalha: graus, arredondamento, Biblioteca, botões e Caderno.



Perfil activo

**1 Perfil principal**  
Perfil actualmente usado.

**2 Graus**  
Escala e arredondamento.

**3 Biblioteca**  
Símbolos do perfil.

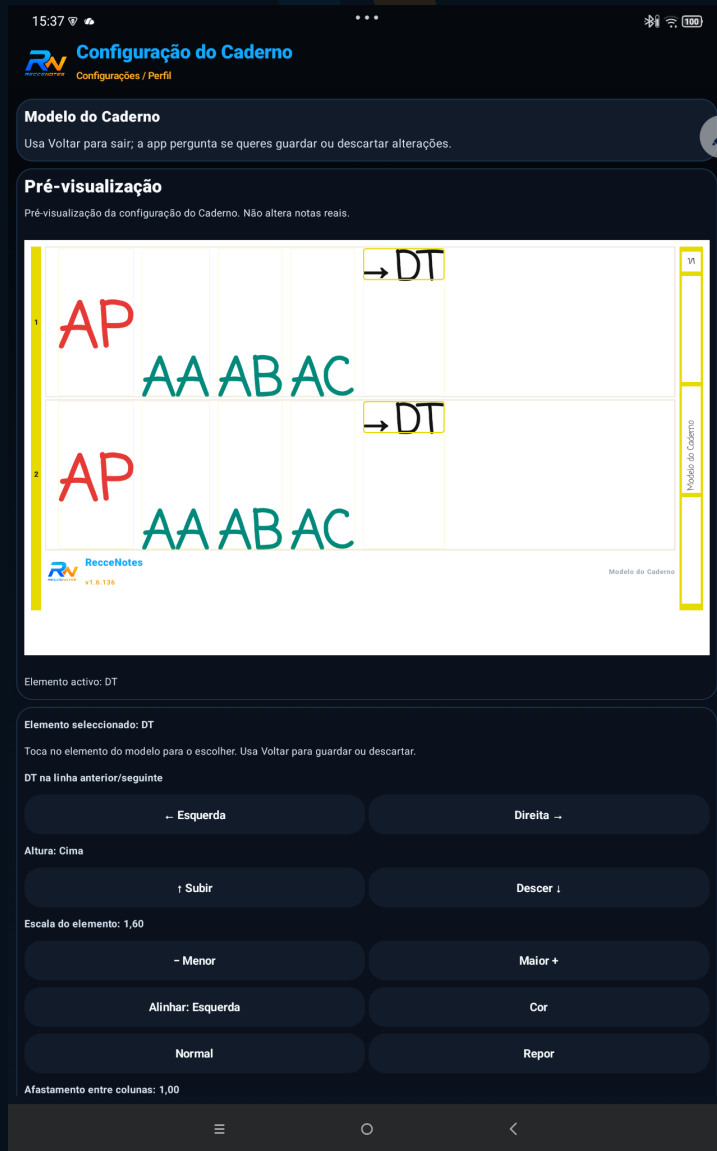
**4 Caderno**  
Configuração visual.

### Resultado esperado

A app fica ajustada ao método real da equipa.

# Graus e START/END

Configura os intervalos dos graus e os textos START/END antes da prova.



## Graus

1

### Nomes

Identificam cada grau.

2

### Min / Max

Intervalos usados.

3

### START/END

Textos de início e fim.

4

### Testar

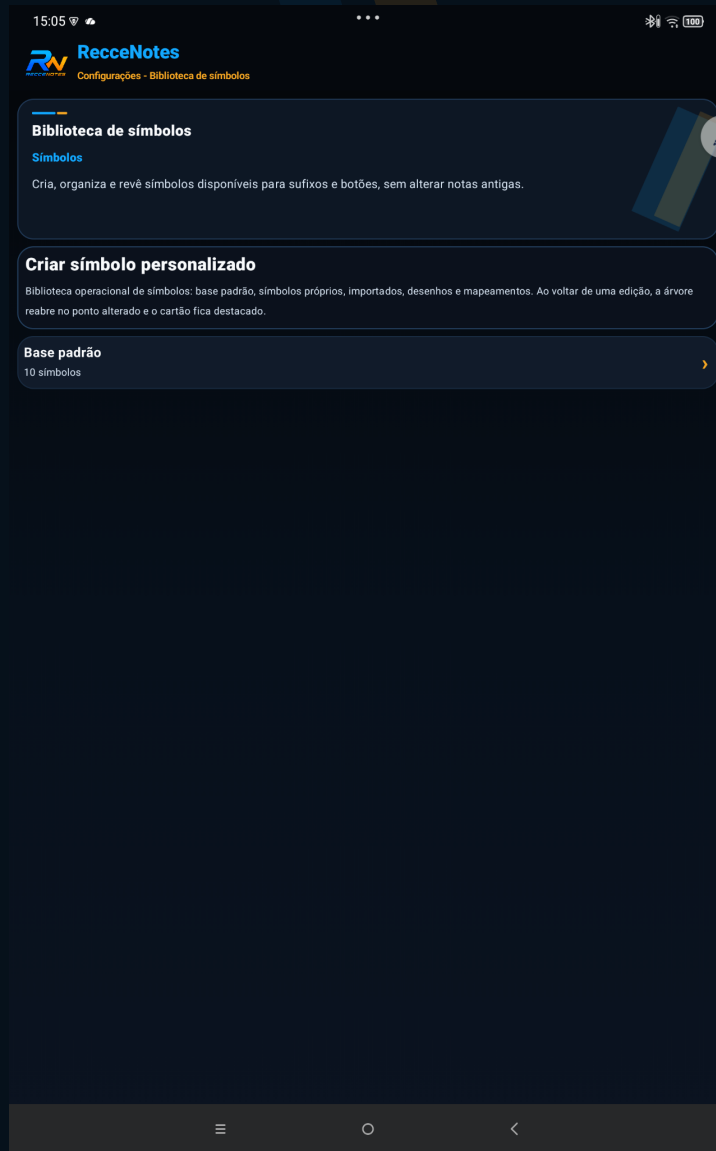
Sempre antes da recce real.

### Resultado esperado

A escala usada pela app corresponde à linguagem da equipa.

# Biblioteca de símbolos

Cria, organiza e revê símbolos disponíveis para sufixos e botões sem alterar notas antigas.



Biblioteca de símbolos

**1 Base padrão**

Símbolos iniciais.

**2 Criar símbolo**

Adiciona símbolo próprio.

**3 Editar desenho**

Altera o desenho do símbolo.

**4 Segurança**

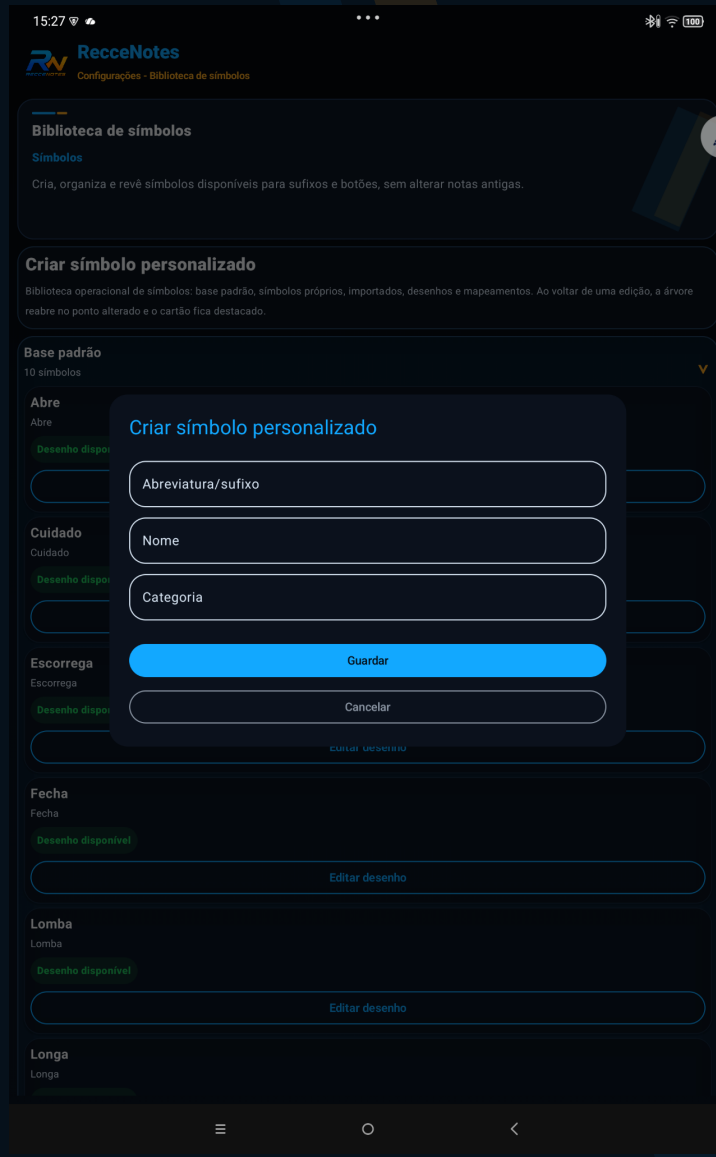
Notas antigas não devem ser destruídas.

**Resultado esperado**

A Biblioteca fica pronta para sufixos e botões rápidos.

# Criar símbolo personalizado

Um símbolo pode ter abreviatura, nome, categoria e desenho próprio.



Criar símbolo

**1** **Abreviatura**  
Texto curto ou sufixo.

**2** **Nome**  
Descrição humana.

**3** **Categoria**  
Organização na Biblioteca.

**4** **Guardar**  
Confirma o símbolo.

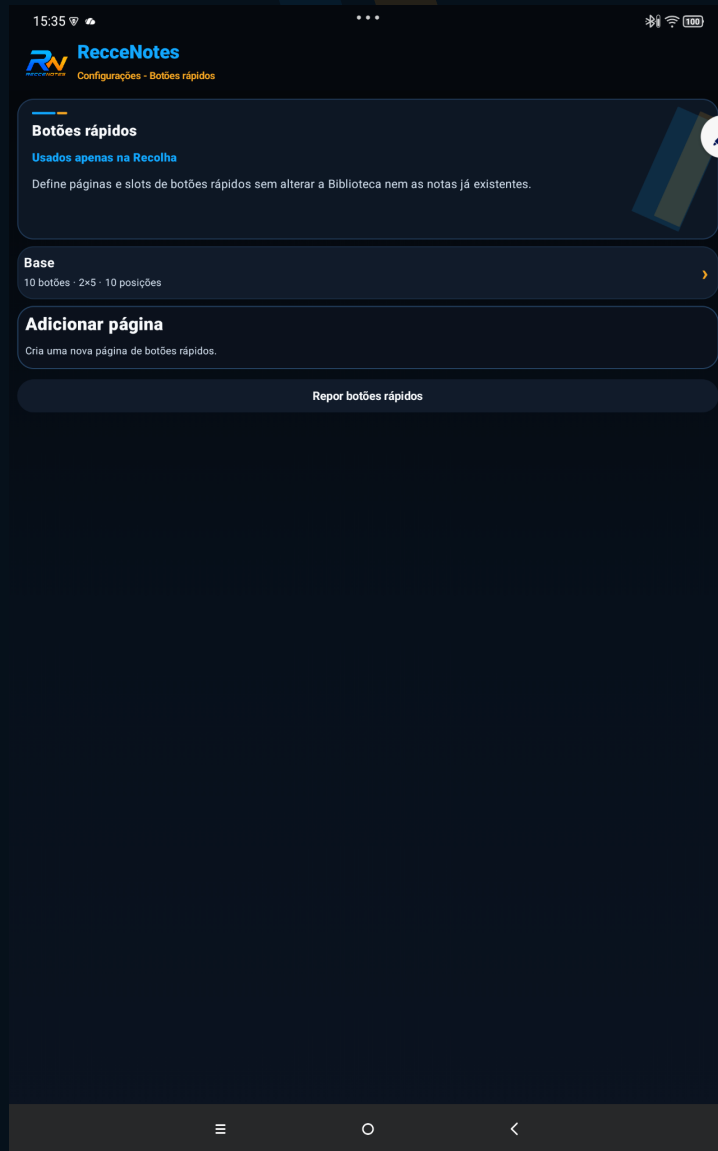
## Resultado esperado

O símbolo fica disponível na Biblioteca.

CONFIGURAÇÕES

# Botões rápidos

Os botões rápidos são usados apenas na Recolha e devem conter só atalhos úteis.



Botões rápidos

**1 Base**  
Conjunto inicial.

**3 Repor**  
Volta à base.

**2 Adicionar página**  
Mais slots quando necessário.

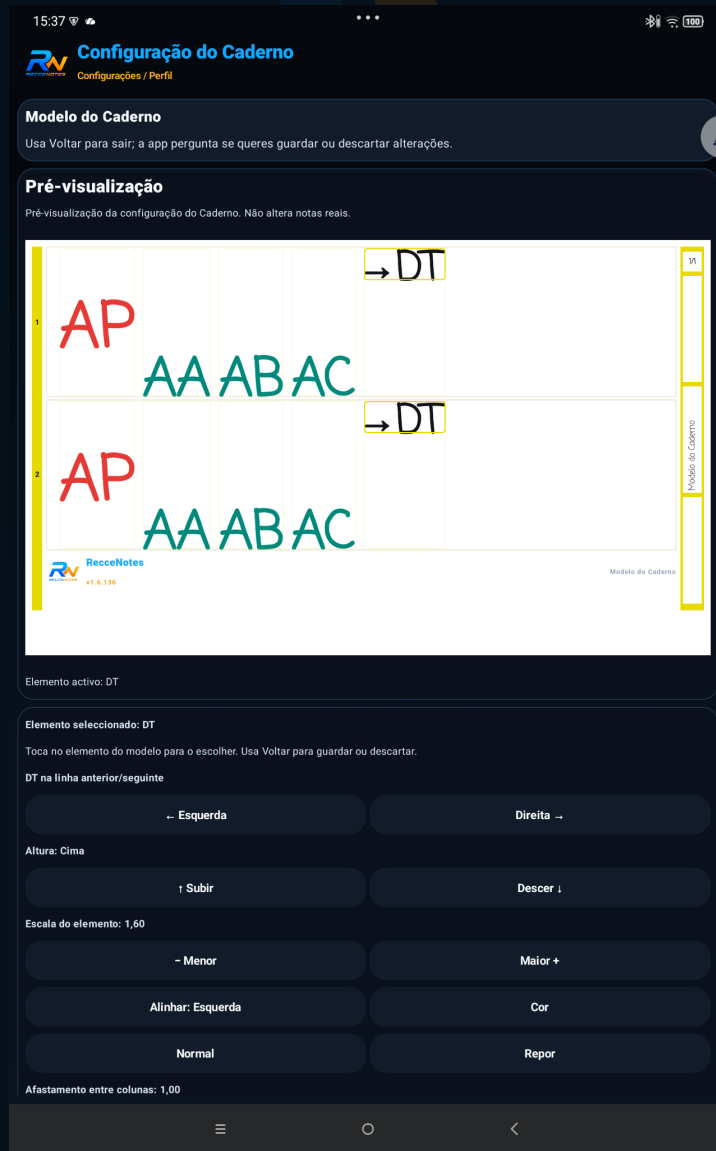
**4 Testar**  
Confirma na Recolha.

## Resultado esperado

Os atalhos aparecem na Recolha e aceleram o trabalho.

# Configuração do Caderno

Define a organização visual do Caderno e valida sempre no Caderno e no PDF.



Configuração do Caderno

**1 Escolher elemento**

Toca no modelo.

**2 Mover**

Esquerda/direita/cima/baixo.

**3 Escala e cor**

Ajusta visibilidade.

**4 Voltar**

Guarda ou descarta alterações.

**Resultado esperado**

O Caderno fica adaptado ao método de leitura da equipa.

# Gestos e acções rápidas

Estas acções ajudam a trabalhar sem abrir menus desnecessários.

## Swipe / deslizar

Em cards compatíveis, mostra acções rápidas como editar, remover ou gerir o item. Não elimina imediatamente sem confirmação.

## Manter premido

Na Tabela e no Caderno pode ocultar, limpar ou voltar a mostrar componentes, conforme a zona tocada.

## Back

Voltar é navegação ou cancelamento. Não finaliza, não marca Visto, não cria END e não limpa estados.

## Zona vazia do Caderno

Manter premido numa zona vazia de uma linha permite voltar a mostrar elementos ocultos.

## Resultado esperado

O utilizador sabe o que acontece antes de executar cada gesto.

# Adicionar nota e END

Quando falta informação, usa a Tabela para inserir notas ou END no sítio certo.

## Adicionar nota

Usa quando te esqueceste de uma nota ou precisas de acrescentar informação durante a revisão.

## Escolher posição

A nova nota deve entrar no local correcto da sequência. Depois, confirma a ordem.

## END

END marca o fim da sequência. Não obriga a finalizar e permanece ao reabrir.

## Editar ou remover END

Pode ser ajustado se foi colocado no local errado. Guardar e reabrir não criam END automaticamente.

## Resultado esperado

A sequência fica completa sem alterar automaticamente as restantes notas.

# Guardar rascunho, Finalizar, Por Ver e Visto

Estes estados indicam trabalho, revisão e validação. Não devem ser confundidos.

## Guardar rascunho

Guarda o estado actual e permite continuar mais tarde. Não assume que a classificativa está pronta.

## Finalizar

Usa apenas quando a equipa considera a classificativa revista. Não substitui validação no Caderno/PDF.

## Por Ver

Nota recebida que ainda precisa de validação do Navegador.

## Visto

Nota aceite pelo Navegador. Editar antes de Visto não valida automaticamente.

## Resultado esperado

A equipa sabe quando está a preparar, rever ou aceitar notas.

CHECKLIST

# Antes de uma prova real

Se algum ponto falhar, volta ao passo respectivo antes da estrada.

## Licença e papel

Plano validado e dispositivo definido como Piloto, Navegador ou solo.

## Perfil e graus

Perfil activo, graus, START/END e arredondamento testados.

## Biblioteca e botões

Símbolos e botões rápidos revistos.

## Caderno e PDF

Configuração do Caderno validada no PDF.

## RecceConnect

Se houver dois aparelhos, ligação testada antes da estrada.

## Rally e classificativas

Nomes claros e classificativa de teste feita do início ao PDF.

## Resultado esperado

Digital na recolha. Trabalho organizado. Papel quando fizer sentido.

# O essencial

Depois de aprender o percurso, usa estes conceitos para orientar a equipa e evitar decisões erradas.

## Rally

Prova, treino ou teste que agrupa classificativas.

## Classificativa

Troço onde as notas são recolhidas e revistas.

## Tabela

Vista estruturada para corrigir por componente.

## Caderno

Vista humana e base visual do PDF.

## Por Ver / Visto

Estado de validação pelo Navegador.

## Rascunho / Finalizar

Guardar preparação ou assumir como pronto.